

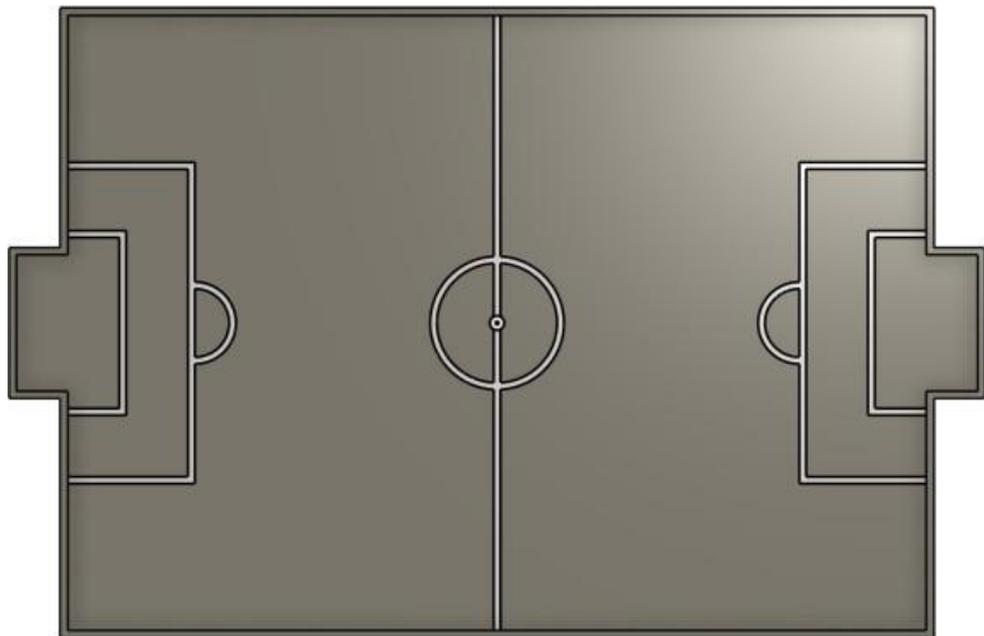
Futebol de Robôs

1. Introdução

Nesta categoria, as equipes desenvolvem 2 robôs de futebol para competir com outras equipes. O objetivo desta modalidade é avaliar a agilidade, trabalho em equipe, e a resistência mecânica dos robôs.

2. Arena

A arena terá a dimensão de 180cm X 220cm (largura e comprimento) e as paredes laterais terão 5cm de altura.



3. O Robô

Cada robô deverá obedecer a dimensão máxima de 15cm x 15cm x 15cm (largura, comprimento e altura) e o peso máximo de 1,5kg.

4. Comunicação

Os robôs serão controlados remotamente pelas equipes, ficando a critério delas a escolha de como será a comunicação entre o robô e o competidor.

5. Partidas

- A duração de um jogo será de dois períodos iguais de 10 minutos cada, com um intervalo de 5 minutos.

- Há 3 substituições que são permitidas enquanto um jogo está em andamento para cada equipe, com 2 minutos cada substituição.
- Se uma equipe não estiver pronta para retomar o jogo após o intervalo, serão adicionados mais 5 minutos. Se a equipe ainda não estiver pronta para continuar o jogo, a mesma será desclassificada.
- Um gol será marcado quando toda a bola ultrapassar a linha de gol.
- O vencedor de um jogo será decidido com base no número de gols marcados. Se a diferença entre os pontos for maior igual a 10 pontos, a equipe já é vencedora diretamente.
- Em caso de empate após o segundo tempo, o jogo seguirá para a prorrogação após uma pausa de 5 minutos. O tempo extra será de 10 minutos.
- Caso o empate persista, será feito um 1x1, vence a equipe que marcar mais pontos em 5 minutos.
- Cada equipe tem direito a 2 tempos de 2 minutos para reparos no robô.