



DIVISÃO: U14 e U19

Esta é uma partida disputada entre duas equipes em duas classes diferentes, categoria Peso Leve ($M_{\text{robot}} \leq 1\text{Kg}$). De acordo com as regras do jogo (doravante referidas como "as regras"), cada equipe compete em um Dohyo (anel de sumô) com um robô que eles construíram de acordo com as especificações na Seção 2.

ESPECIFICAÇÕES DO ROBÔ:

CLASSE	ROBÔ	ALTURA	COMPRIMENTO	LARGURA	PESO
PESSO LEVE	LEGO	ILIMITADA	15 CM	15 CM	1KG
U14 e U19	ARDUINO /LIVRE	ILIMITADA	15 CM	15 CM	1KG

MEDIDA DO ROBÔ:

- Um robô deve caber dentro de um tubo quadrado das dimensões apropriadas para a classe especificada.
- Um robô pode expandir em tamanho após o início de uma partida, mas não deve se separar fisicamente em pedaços e deve permanecer como um único robô centralizado. Os robôs que violarem essas restrições devem perder a partida. Parafusos, porcas e outras peças do robô com uma massa total inferior a 5g caindo do corpo de um robô não devem causar perda de correspondência.
- Os robôs devem ser autônomos.
- Após a sessão de sorteio da reunião do líder, cada robô recebe um número de sorteio para fins de registro. Mostre esse número no seu robô para permitir que espectadores e autoridades identifiquem seu robô. Os robôs sem o número não serão aprovados nas inspeções.
- Requisitos para robôs LEGO: o robô deve ser construído apenas com peças eletrônicas LEGO®, incluindo: controladores, motores, sensores

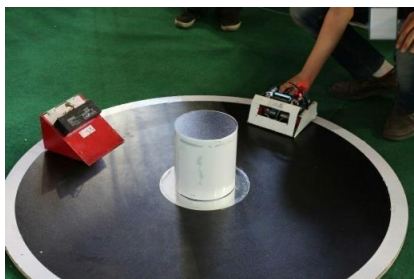


RESTRIÇÕES PARA TODOS OS ROBÔS:

- Dispositivos de obstrução, como LEDs IR destinados a saturar os sensores IR do oponente, não são permitidos.
- Peças que possam quebrar ou danificar o Dohyo não são permitidas. Não use peças destinadas a danificar o robô do oponente ou seu operador. Pressões e estrondos normais não são considerados com intenção de danificar.
- O armazenamento de líquido, pó, gás ou outras substâncias é permitido, mas não é permitido o lançamento intencional de tais substâncias.
- Quaisquer dispositivos flamejantes não são permitidos.
- Dispositivos que atiram coisas ao seu oponente não são permitidos.
- Substâncias pegajosas para melhorar a tração não são permitidas. Os pneus e outros componentes do robô em contato com o anel não devem poder pegar e segurar um papel A4 padrão (80 g / m²) por mais de dois segundos.
- Dispositivos para aumentar a força descendente, como bombas de vácuo e ímãs, não são permitidos.
- 2.3.8 Todas as arestas, incluindo mas não se limitando à concha frontal, não devem ser afiadas o suficiente para arranhar ou danificar o Dohyo, outros robôs ou jogadores. Juízes ou oficiais de competição podem exigir arestas que considerem afiadas demais para serem cobertas com um pedaço de fita adesiva.
- 2.3.9 Na classe Peso leve, todas as peças, exceto as eletrônicas (como sensores, controladores, motores, etc.) devem ser feitas de materiais não metálicos (incluindo, entre outros, parafusos e porcas, suporte do motor, placa estrutural, pá, etc.)

REGRAS DA PARTIDA:

- Cada partida tem 3 rounds de 1 minuto cada;
- Cada robô tem que ter um start de 5 segundos para iniciar uma partida;
- O robô tem que estar dentro das especificações exigidas;
- O robô deve estar de costa uma para o outro (entre o obstáculo);
- O robô não terá que retirar seu oponente da área de combate;
- Ganha o robô que fizer seu oponente tocar primeiro a área fora do anel;
- O robô que ao ligar sair do anel mesmo sem ser deslocado pelo seu oponente perderá o combate;
- A equipe não pode realizar reparos no seu robô durante uma partida, levando a perda do combate;
- Um robô ao se danificar a equipe tem um tempo de 2 minutos para reparo até o próximo round, permitido 1 reparo por partida;





PONTUAÇÃO:

- VITÓRIA 3 PONTOS
- EMPATE 1 PONTO

ARENA:

- Arena circular com 1m de diâmetro;
- Bordas brancas com 3 cm de espessura;
- Interior na cor preta;
- Borda do obstáculo branca com 3cm de espessura;
- Obstáculo de 20 cm de diâmetro na cor metálica com altura superior a 15 cm.

