



## FIRA KIDS



Esse ano de 2022 o FIRA BRASIL irá inserir a modalidade FIRA KIDS para alunos de 06 a 08 anos de idade, a prova será disputada em um tapete temático.

Para temporada 22/23 o tema será FAUNA E FLORA, a temática descreve o cenário de uma área florestal que será devastada para construção civil, dessa forma será necessário realizar o resgate de animais e algumas espécies de árvores nativas a fim de preservar o Meio Ambiente.

### REGRAS

O foco principal da competição é o resgate de blocos que representam a FAUNA e a FLORA da área florestal a ser preservada. O tapete da modalidade FIRA KIDS é uma simulação desse resgate.

### ESPECIFICAÇÕES DO ROBÔ

ROBÔ	ALTURA	COMPRIMENTO	LARGURA	PESO	MOTORES	BLOCOS PROGRAMÁVEIS
LEGO WEDO 2.0	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE
LEGO MÁQUINAS SIMPLES MOTORIZADAS	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE

## MEDIDAS DO TAPETE



COMPRIMENTO	LARGURA	MATERIAL
190 CM	120 CM	LONA FOSCA
O tapete está disponível para download em tamanho oficial no site: <a href="http://www.firabrasil.com">www.firabrasil.com</a> na aba regras – FIRA KIDS		

## MEDIDAS DOS BLOCOS



COMPRIMENTO	LARGURA	ALTURA	MASSA
5,1 CM	3,8 CM	1,5 CM	50g≤M≤80g
Será disponibilizado 20 blocos de cada para realização da partida			

## TEMPO DE PROVA E PONTUAÇÃO

TEMPO	02 MINUTOS
ROUDS	02
PONTUAÇÃO	SOMA DOS ROUDS

## DO TAPETE

A prova consiste em realizar o resgate dos blocos da fauna e da flora em um tempo de 02(dois) por ROUD, segundo a logística:

- Em cada viagem de resgate o robô pode levar até 10 blocos, em cada viagem tem que conter blocos de fauna e flora, um robô não pode levar apenas uma categoria no resgate (só se optar em um único bloco no resgate), a quantidade mínima de uma categoria de blocos é de 02 por resgate, dessa forma se optar em levar 10 blocos (02 de fauna + 08 de flora ou vice-versa), dessa forma em cada resgate sempre tem que ter as duas categorias;
- A disposição dos blocos no resgate fica conforme a logística de cada equipe, assim como a disposição do robô e suas dimensões;
- O robô só pode ser tocado pela equipe dentro da área cinza;
- A área cinza (  $\frac{1}{4}$  de uma circunferência ) é o local de abastecimento e resgate, nesse local pode ser modificado, posicionado, trocado( caso a equipe tenha mais de um robô para sua logística ou mesmo armaduras para cada resgate ), dessa forma a equipe fica

impedida de tocar o robô fora dessa área ( fora dessa área tem que ser autônomo ), caso a equipe precise realizar qualquer interferência fora da área cinza todo resgate em curso será anulado e os blocos voltam a área cinza para nova tentativa e não validando a ação;

- Cada resgate só será computado os pontos se o robô de forma autônoma levar os blocos e retornar a área cinza para nova recarga de resgate.
- A equipe pode tentar quantas vezes quiser o seu resgate dentro do tempo de 02 minutos e enquanto tiver blocos disponíveis (lembrando que não pode levar apenas uma categoria por resgate, dessa forma toda logística deve ser preparada previamente com seu professor);
- A equipe pode parar antes do tempo de 2 minutos caso queira;
- O tempo de 02 minutos não para depois de iniciado a prova (mesmo se a equipe necessitar de reparos ou outros contratempos);
- A equipe terá 02 minutos para calibragem do robô antes do ROUD;

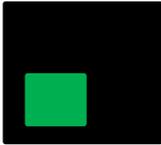


#### DA PONTUAÇÃO

BLOCOS	ÁREA 01	ÁREA 02	ÁREA 03	ÁREA 04
FLORA	10	20	15	08
FAUNA	08	15	20	10
A prova tem o total de 40 blocos, sendo 20 de fauna e 20 de flora				

### DO RESGATE

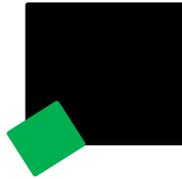
Cada resgate só será validado se o bloco estiver totalmente sobre a área de descarte, se alguma parte do bloco tocar a área externa da área de resgate esse(s) bloco(s) não será(ão) validado(s).



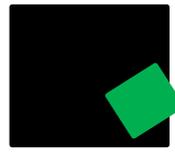
**DEFERIDO**



**DEFERIDO**



**INDEFERIDO**



**INDEFERIDO**