



FIRA KIDS



Esse ano de 2022 o FIRA BRASIL irá inserir a modalidade FIRA KIDS para alunos de 06 a 08 anos de idade, a prova será disputada em um tapete temático.

Para temporada 22/23 o tema será FAUNA E FLORA, a temática descreve o cenário de uma área florestal que será devastada para construção civil, dessa forma será necessário realizar o resgate de animais e algumas espécies de árvores nativas a fim de preservar o Meio Ambiente.

REGRAS

O foco principal da competição é o resgate de blocos que representam a FAUNA e a FLORA da área florestal a ser preservada. O tapete da modalidade FIRA KIDS é uma simulação desse resgate.

ESPECIFICAÇÕES DO ROBÔ

ROBÔ	ALTURA	COMPRIMENTO	LARGURA	PESO	MOTORES	BLOCOS PROGRAMÁVEIS
LEGO WEDO 2.0	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE
LEGO MÁQUINAS SIMPLES MOTORIZADAS	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE	LIVRE

MEDIDAS DO TAPETE



COMPRIMENTO	LARGURA	MATERIAL
190 CM	120 CM	LONA FOSCA
O tapete está disponível para download em tamanho oficial no site: www.firabrasil.com na aba regras – FIRA KIDS		

MEDIDAS DOS BLOCOS



COMPRIMENTO	LARGURA	ALTURA	MASSA
5,1 CM	3,8 CM	1,5 CM	50g≤M≤80g
Será disponibilizado 20 blocos de cada para realização da partida			

TEMPO DE PROVA E PONTUAÇÃO

TEMPO	02 MINUTOS
ROUDS	02
PONTUAÇÃO	SOMA DOS ROUDS

DO TAPETE

A prova consiste em realizar o resgate dos blocos da fauna e da flora em um tempo de 02(dois) por ROUD, segundo a logística:

- Em cada viagem de resgate o robô pode levar até 10 blocos, em cada viagem tem que conter blocos de fauna e flora, um robô não pode levar apenas uma categoria no resgate (só se optar em um único bloco no resgate), a quantidade mínima de uma categoria de blocos é de 02 por resgate, dessa forma se optar em levar 10 blocos (02 de fauna + 08 de flora ou vice-versa), dessa forma em cada resgate sempre tem que ter as duas categorias;
- A disposição dos blocos no resgate fica conforme a logística de cada equipe, assim como a disposição do robô e suas dimensões;
- O robô só pode ser tocado pela equipe dentro da área cinza;
- A área cinza ($\frac{1}{4}$ de uma circunferência) é o local de abastecimento e resgate, nesse local pode ser modificado, posicionado, trocado(caso a equipe tenha mais de um robô para sua logística ou mesmo armaduras para cada resgate), dessa forma a equipe fica

impedida de tocar o robô fora dessa área (fora dessa área tem que ser autônomo), caso a equipe precise realizar qualquer interferência fora da área cinza todo resgate em curso será anulado e os blocos voltam a área cinza para nova tentativa e não validando a ação;

- Cada resgate só será computado os pontos se o robô de forma autônoma levar os blocos e retornar a área cinza para nova recarga de resgate.
- A equipe pode tentar quantas vezes quiser o seu resgate dentro do tempo de 02 minutos e enquanto tiver blocos disponíveis (lembrando que não pode levar apenas uma categoria por resgate, dessa forma toda logística deve ser preparada previamente com seu professor);
- A equipe pode parar antes do tempo de 2 minutos caso queira;
- O tempo de 02 minutos não para depois de iniciado a prova (mesmo se a equipe necessitar de reparos ou outros contratempos);
- A equipe terá 02 minutos para calibragem do robô antes do ROUD;



DA PONTUAÇÃO

BLOCOS	ÁREA 01	ÁREA 02	ÁREA 03	ÁREA 04
FLORA	10	20	15	08
FAUNA	08	15	20	10
A prova tem o total de 40 blocos, sendo 20 de fauna e 20 de flora				

DO RESGATE

Cada resgate só será validado se o bloco estiver totalmente sobre a área de descarte, se alguma parte do bloco tocar a área externa da área de resgate esse(s) bloco(s) não será(ão) validado(s).



DEFERIDO



DEFERIDO



INDEFERIDO



INDEFERIDO